

PROGRAMA

1) OBJETIVOS DE LA ASIGNATURA

El objetivo de la asignatura es acercar al alumno una introducción al desarrollo de aplicaciones en C# y visual Studio. El propósito de la misma es poner en práctica los conocimientos adquiridos en las asignaturas de programación.

La materia tendrá fundamento teórico aunque se privilegiará la práctica.

2) CONTENIDOS MÍNIMOS

Fundamentos de .net
 Paradigma de objetos aplicado mediante C#
 Colecciones, Tratamiento de Excepciones, Hilos.
 Windows Forms.
 Acceso a datos con C#. ODBC LINQ
 Escritura y Lectura de Archivos
 Escritura y Lectura de XML
 Introducción a WEB Forms. Controles HTML
 Controles ASP WEB Form.
 Validaciones. Sesión de Usuario
 Controles de Usuario Personalizados.

3) PROGRAMA ANALÍTICO

UNIDAD TEMÁTICA	CONTENIDOS
1	Introducción a Microsoft .NET. Herramientas. Introducción a C#. Sintaxis. Estructuras. Tipo de Datos
2	Uso de variables de tipo valor. Uso de variables de tipo referencia
3	Instrucciones y Excepciones Métodos y parámetros
4	Tablas. Colecciones.
5	Fundamentos de OO Creación y destrucción de objetos
6	WINFORMS
7	Acceso a Datos con SQL. ADO.NET. ODBC
8	LINQ
9	Leer y Escribir Archivos. ItextSharp
10	Aplicaciones Web FORM
11	Controles de Usuario Personalizados.
12	Leer y Escribir XML



Ministerio de Educación
Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Mendoza

Departamento: Ingeniería en Sistemas de Información.

Carrera: Tecnicatura Superior en Programación.

Cátedra: Laboratorio de computación III

Nivel: 2do año. Año lectivo: 2019

Semestre de cursado: Tercer Semestre

Cantidad de horas semanales: 6

Profesor: Ing. Gerardo Magni

4) PROGRAMA DE EXAMEN

- **Parcial I: Unidades temáticas 1 a 5**
- **Parcial II: Unidades temáticas 6 a 9**
- **Parcial III: Unidades temáticas 10 a 12**

Lugar y fecha:	COORDINADOR DE CÁTEDRA Apellido y Nombre: Ing. Gerardo Magni Legajo: 60102
	Firma: